教学游戏与服务端通信协议

1. 约定
2. 无特别说明时，所有通信均采用http协议；
3. 发起Http Request时，在Header里应该有包含SSO的cookie项；服务器以此来验证用户身份与权限范围；
4. 无特别说明时，Http Response返回的数据均为Json格式的utf-8编码字符串；
5. 此文档涉及协议仅限于客户端向服务器直接发起的通信请求，不包括由WebBrowser控件访问的页面地址；
6. 无特别标注时，参数名、字段名均为小写；习惯上，单词之间以下划线连接，如”school\_id”；
7. 协议列表
8. **获取用户头像**
9. **获取当前用户详细资料**
10. 功能描述
11. 请求说明

|  |  |
| --- | --- |
| Url | http://api.lejiaolexue.com/rest/userinfo/current |
| Method | GET |

1. 传入参数

current或数字user\_id；使用current时会检验sso cookie并从中得到user\_id

1. 返回（json）

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 属性 | 类型 | 备注 |
| result | Int32 | 0=成功  !0=错误码 |
| msg | string | 提示信息 |
| {user\_info} |  |  |

1. **获取当前用户(老师)绑定的学科**
2. 功能描述
3. 请求说明

|  |  |
| --- | --- |
| Url | http://api.lejiaolexue.com/rest/user/{user\_id}/course |
| Method | GET |

1. 传入参数:

{user\_id} 为用户数字id；服务器将检验该用户的身份是否为（授权）教师

1. 返回（json）

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 属性 | 类型 | 备注 |
| result | Int32 | 0=成功  !0=错误码 |
| msg | string | 提示信息 |
| {user\_course} |  |  |

1. **获取当前用户的所在学校和班级**
2. 功能描述
3. 请求说明

|  |  |
| --- | --- |
| Url | http://api.lejiaolexue.com/rest/user/{user\_id}/shool  http://api.lejiaolexue.com/rest/user/{user\_id}/class |
| Method | GET |

1. 传入参数
2. 返回（json）

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 属性 | 类型 | 备注 |
| result | Int32 | 0=成功  !0=错误码 |
| msg | string | 提示信息 |

1. **获取指定用户的关联班级(/群组)学生分组列表**
2. 功能描述
3. 请求说明

|  |  |
| --- | --- |
| Url | http://api.lejiaolexue.com/rest/user/{user\_id}/zone/{zone\_id}/group |
| Method | GET |

1. 传入参数
2. 返回（json）

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 属性 | 类型 | 备注 |
| result | Int32 | 0=成功  !0=错误码 |
| msg | string | 提示信息 |

1. **获取某个班级的学生/老师列表**
2. 功能描述
3. 请求说明

|  |  |
| --- | --- |
| Url | http://api.lejiaolexue.com/rest/zone/{zone\_id}/student  http://api.lejiaolexue.com/rest/zone/{zone\_id}/teacher |
| Method | GET |

1. 传入参数

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 属性 | 类型 | 备注 |
| p\_index | Int32 | 当前页； |
| p\_size | Int32 | 页大小；null || < 1 表示全部 |

1. 返回（json）

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 属性 | 类型 | 备注 |
| result | Int32 | 0=成功  !0=错误码 |
| msg | string | 提示信息 |
| {user\_group\_list} |  |  |
| Total | Int32 | 总数量 |

1. **提交单次成绩**
2. 功能描述

游戏结束后，本地计算分值，提交到服务器；

1. 请求说明

|  |  |
| --- | --- |
| Url | http://app.lejiaolexue.com/{app\_id}/api/score/submit |
| Method | POST |

1. 传入参数

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 属性 | 类型 | 备注 |
| game\_id | varchar(50) | 游戏实例id；guid，或者md5(时间戳)。其中时间戳为1970-1-1以来的秒数,下同。  教师发布的;学生自己创建的 |
| stage\_id | Int32 | 关卡id |
| rid | Int32 | 局id，可用时间戳替代 |
| score | Int32 | 分数 |
| chk | varchar(40) | 验证码；  md5(appid+key+ game\_id +stage\_id+rid+score) |

注：暂时不考虑把游戏的过程数据提交到服务器保存；未来根据游戏的教学需要再做扩展；

1. 返回（json）

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 属性 | 类型 | 备注 |
| result | Int32 | 0=成功  !0=错误码 |
| msg | string | 提示信息 |
| max\_score\_his | Int32 | 历史最高分 |
| max\_score\_week | Int32 | 本周最高分 |

1. **获得排行榜**
2. 功能描述

获取游戏排行榜

1. 请求说明

|  |  |
| --- | --- |
| Url | http://app.lejiaolexue.com/{app\_id}/api/rank/top |
| Method | GET |

1. 传入参数

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 属性 | 类型 | 备注 |
| period | Int32 | 0=总排行  1=weekly  2=monthly  3=yearly |
| num | Int32 | 0=列出与当前用户相关的全部(技术上限)  >0 = top N |

1. 返回（json）：[数组]

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 属性 | 类型 | 备注 |
| user\_id | Int32 | 用户 |
| score | Int32 | 分数 |

http://image.lejiaolexue.com/ulogo/ulogo.ashx?user\_id=126000&size=2

size取值

face1: 1,// 在线头像、回复头像、访客头像 30x30

face2: 2,//微博头像 50x50

face3: 3,//

face4: 4,//

face99: 99,//大头像 172x172

http://app.lejiaolexue.com/ourgame/api/score/submit.ashx?app\_id=10&game\_id=289ajfafhssafasfs&stage\_id=1&rid=23411342&score=123&chk=usjfsnfsfns23  
  
iain 2014/5/27 14:18:35  
  
submit先用这个地址，以后rewrite为文档地址。增加了app\_id参数，多个游戏可以共用一个api

hosts绑定  
192.168.2.120 app.lejiaolexue.com  
192.168.2.120 image.lejiaolexue.com  
14:20:06  
iain 2014/5/27 14:20:06  
  
192.168.2.120 api.lejiaolexue.com